IGRA: Male puzzle



POTREBAN MATERIJAL: štapići od sladoleda, markeri/flomasteri

OPIS IGRE: skupite nekoliko štapića od sladoleda, uzmite dva spojena te nacrtajte geometrijski lik kako je prikazano na slici. Zadatak je da dijete nađe dva odgovarajuća štapića te ih spoji da dobije cijeli lik, tada neka dijete imenuje boju i lik

CILJ: ova igra utječe na razvoj pažnje i koncentracije te na bogaćenje rječnika, učenje novih riječi

IGRA: Vozila

Slika na kojoj se prikazuje stol, soba

Opis je automatski generiran![Slika na kojoj se prikazuje sat

Opis je automatski generiran]()

POTREBAN MATERIJAL: papir, škare, bojice, ljepilo, kolaž papir

OPIS IGRE: nacrtajte ili ako želite isprintajte različite vrste vozila, zatim pripremite prema prvome ili drugome primjeru nebo, cestu i vodu. Zadatak je da dijete pridruži vozila odgovarajućem putu, odnosno načinu kretanja vozila

CILJ: ova igra potiče na razmišljanje i logično zaključivanje te bogaćenje rječnika

IGRA: Emocije

Slika na kojoj se prikazuje crtež

Opis je automatski generiran

POTREBAN MATERIJAL: papir, karton, marker, škare

OPIS IGRE: na papir nacrtajte obris glave a na manje kartone nacrtajte oči i usta, prema primjeru koristite više izraza emocija. Zajedno s djetetom slažite kartice na lik glave te razgovarajte s djetetom o tome kako izgleda lik, izgleda li tužno, sretno ili nekako drugačije? Razgovarajte s djecom u kojim prilikama ili situacijama su se oni osjećali kao lik koji ste složili.

CILJ: kroz ovakvu igru djeca uče nazive emocija te prepoznavanje takvih stanje kod sebe i drugih

IGRA: Košarka na drugačiji način

Slika na kojoj se prikazuje stol, na zatvorenom, sjedenje, hrana

Opis je automatski generiran

POTREBAN MATERIJAL: plastične ili papirnate čaše, selotejp ili pik traka, loptice koje stanu u čaše ( loptice možete i napraviti sami od nepotrebnih čarapa)

OPIS IGRE: zalijepite čaše na rub stola kako je prikazano na slici. Zadatak je da dijete kotrljajući lopte po stolu, ubaci u čaše. Čaše možete obilježiti bodovima, a igrati može cijela obitelj.

CILJ: igra utječe na razvoj spretnosti i preciznosti te učenju čekanja na red

IGRA: Igra provlačenja

Slika na kojoj se prikazuje ograda, na otvorenom, trava, osoba

Opis je automatski generiran

POTREBAN MATERIJAL: duži konopac ili špaga

OPIS IGRE: ako imate mogućnosti koristiti voćnjak ili neku drugu zelenu površinu gdje možete postaviti nekoliko stupova, provedite između njih konopac kako je prikazano na slici. Visinu i isprepletenost konopca prilagodite dobi djeteta. Zadatak je da se dijete provuče između, kasnije kad savlada možete uvesti pravilo da ne dodiruje konopac prilikom provlačenja. U igri može sudjelovati cijela obitelj.

CILJ: igra utječe na razvoj koordinacije i preciznosti te čekanju na red